

Takeshis Castle! - ...im Anime-Style

NEU!!! - Der zweite Sturm

Von Venka

Kapitel 1: Der erste Sturm!

Tja, wie ihr aus der Kapitelübersicht ersehen könnt, gehts hier um "Takeshis Castle"

Wer das noch kennt, der weiß, was unsere allseits beliebten Anime-Charas erwartet.

Viel Spaß wünschen euch:

Venka Ayacon
Lillie de Noire
Tanthalas
Choga Ramirez

Der erste Sturm.

Und wieder bricht ein neuer Tag an auf der Burg des Fürsten Takeshi...

Choga: *auf Burgmauer* *winkwink*

Ähm... - OK... - ...auf der Burg der Fürstin Takeshi...

Einwurf von der Seite: Seit wann is Takeshi weiblich?

2. Einwurf von der Seite: Seit eben, das siehste doch...

3. Einwurf von der Seite: Ah... - Verstehe...

räusper - *hust* - OK, es bricht also der Tag an...

4. Einwurf von der Seite: Was denn? Schon wieder?

böser Blick zur Seite

hust

räusper

Also noch mal...

Und wieder bricht ein neuer Tag an auf der Burg der Fürstin Takeshi! Auch heute wird sie sich der Eindringlinge erwehren müssen, die versuchen, ihre Burg zu erstürmen.

Der General...

Venka: *böser Blick*

Äh... - Ja... - Die Generalin...

Venka: ^.^

...hat sich heute etwas ganz besonderes einfallen lassen.

Erwachsene sind ja fast noch nie ans Ziel gekommen. Aus diesem Grund hat sie für den heutigen Sturm eine Mannschaft bestehend aus Stars von Manga und Anime aufgestellt:

Beyblade: Kai, Ray, Max, Tyson, Tala, Bryan, Ian, Lee, Mariah, Kevin, Michael, Emily, Eddy, Steve, Oliver, Jonny, Robert, Enrique, Ozuma, Joseph, Mariam, Kane, Salima, King, Queen, Daichi und Zeo

Yu-Gi-Oh: Yugi, Joey, Bakura, Marik, Ishizu, Odeon, Serenity, Duke, Tristan, Mokuba, Noah, Seto, Rex Raptor, Mako Tsunami, Bandit Keith, Mai Valentine

Digimon: Tai, Sora, T.K., Kari, Matt, Davis, Yolie, Ken, Takuja, Kouji, Kouichi, Zoe, J.P., Tommy

Ranma ½: Ryoga, Shampoo, Ranma, Akane, Kodachi, Ukyo, Kuno

Inu Yasha: Kagome, Sango, Miroku, Kikyo

Detektiv Conan: Shinichi, Sonoko, Kazuha, Ran, Kaito Kid, Heiji

Star Sheriffs: Robin, Colt, Fireball, April, Saber Rider, Jesse Blue

Jesse: Ich bin kein Star Sheriff!

Delta: Klappe Jesse sonst Beule!

Fürstin Takeshi nimmt's gelassen...

Choga: *lümmelt auf ihrem Thron*

Sie und ihre Mannen sind wie immer gut vorbereitet.

man sieht einige "Abwehrspezialisten" ein Nickerchen halten

Na ja... - Die meisten wenigstens...

Choga: Seid ihr bereit?

Takeshis Mannschaft: *stößt Schlachtruf aus*

Choga: Na hoffentlich...

Auch die Generalin nimmt sich ihre Mannschaft noch einmal vor.

Venka: *vor den versammelten Anime-Stars auf und ab geht*

In einer packenden Ansprache verspricht sie allen Ruhm und Ehre im Falle des Sieges und endlose Wasch- und Bügelstunden, falls ihre Uniform beschmutzt wird.

Venka: Alles klar?

Anime-Stars: Yeah!

Venka: Dann los!

Anime-Stars: *stürmen los*

1. Etappe! - Der Grenzwall!

Auf der ersten Etappe müssen die Kandidaten die Grenzmauer zu Fürstin Takeshis Besitztümern überwinden. - Ein rutschiger, 4 Meter hoher Berg (von Beraterin Lexa Katawari höchstpersönlich von oben bis unten mit Seife eingeschmiert), der schier

unüberwindlich vor ihnen aufragt.

Wer mit Geschick und Muskelkraft das Hindernis überwindet...

Takuja: *nimmt Anlauf, rennt auf den Hang zu, den ein Stück hinauf, bekommt im letzten Augenblick beim Wegrutschen ein Seil noch zu fassen und kann sich bis auf die Spitze des Grenzwalls hinaufziehen* V^.^V

... der rutscht auf der anderen Seite in einen auf Fürstin Takeshis Befehl extra angelegten Matschgraben.

Marik: *hat es auch nach oben geschafft, verliert oben aber beim Rüberklettern das Gleichgewicht und rutscht bäuchlings kopfüber in den Matschgraben* *schüttelt den Kopf und wischt sich den Schlamm aus dem Gesicht*

Sichtbar enttäuscht nach dem Geschmackstest des Wassers... - Leider kein Erdbeergeschmack.

Marik: ...

Das Erfolgsrezept in diesem Fall ist Teamwork.

Kane: *hängt an einem der Seile und zieht gerade Yugi nach oben*

Nur gemeinsam haben die Kandidaten eine Chance, das Hindernis zu meistern.

Davis: *streitet sich mit T.K darum wer Kari auf den Wall raufhelfen darf*

Aber natürlich haben die Kandidaten nicht ewig Zeit! Nach dem dritten Abpfiff durch die Schiedsrichter ist das Spiel zu Ende!

Lillie: *nimmt Pfeife zur Hand und tätigt den ersten Abpfiff*

Kari: *beobachtet kopfschüttelnd T.K und Davis, bevor sie die Gegenschräge herunterrutscht*

Ach wie schön ist es doch, einen glücklichen Menschen zu sehen...

Mai: *etwas außer Atem rutscht sie, gefolgt von Joey die Schräge herunter in den Matschgraben* -.-()

Delta: *nimmt Pfeife zur Hand und tätigt den zweiten Abpfiff*

Und für manche Kandidaten...

Sonoko: *will sich an einem Seil hochziehen, das reißt aber ab und sie fällt wieder runter und reißt Heiji mit sich*

... ist der Weg das Ziel...

T.K.: *ist endlich auf der anderen Seite angekommen, reißt beim Runterrutschen aber Kaiba mit sich und die beiden purzeln in die Schlammfüße*

Kaiba: >.<

T.K.: ^^()

Mokuba: *ist schon oben, sieht das, verliert vor Lachen das Gleichgewicht und rutscht rückwärts die Schräge wieder runter, die er gerade hochgeklettert ist*

Ken + Sango: *werden mitgerissen*

Lillie + Delta: * nehmen Pfeifen zur Hand und tätigen den dritten Abpfiff*

Lillie: Spielende! - Aus für: Oliver, Max und Mariam - Beyblade sowie J.P. und Ken - Digimon!

Delta: Des weiteren Aus für: Ran, Heiji und Sonoko - Detektiv Conan, Mokuba Kaiba - Yu-Gi-Oh! und Sango - Inu Yasha!

Und für die verbliebenen 70 Kandidaten heißt es jetzt:

Auf zur zweiten Etappe!

2. Etappe - Der Torwandlauf!

70 von 80 ursprünglich gestarteten Kandidaten haben nun das (wohl eher zweifelhafte) Vergnügen, sich einen Weg durch die vier den Weg blockierenden Torwände zu bahnen.

Dabei sind zwei Türen nur durch dünne Papierwände verkleidet, hinter einer befindet sich zusätzlich zum "Papierschutz" noch ein Netz und die letzte der vier Türen besteht aus Massivholz.

An der hintersten Torwand gibt es allerdings nur einen einzigen wirklich freien Durchgang.

Alle anderen Wege führen zwangsläufig ins Aus.

Weiter kommt nur, wer es schafft, sich an jeder Wand jeweils eine Tür auszusuchen und dabei vier mal in Folge eine durchlässige Tür zu erwischen.

Bei diesem Spiel kommt es auf ein gutes Auge und vor allem auf eine wohlgesonnene Glücksgöttin an.

Marik: *darf als erster*

Oh die Generalin schickt den ersten Kandidaten ins Rennen!

Marik: *kommt problemlos durch die ersten drei Torwände* *steht etwas unschlüssig vor der vierten*

Ja, ja, der erste hat's immer am schwersten...

Marik: *entscheidet sich schließlich für die ganz linke Tür, läuft los, entscheidet sich im letzten Augenblick doch noch anders und nimmt die zweite von links* *durchbricht die Tür und legt sich auf der anderen Seite erst mal schwungvoll lang*

Na das war doch mal was!

Marik: *rappelt sich verwirrt wieder auf* *Blick zum Schiedsrichter*

Delta: *ihm zunickt*

Marik: V^.^V

Und damit haben wir den ersten Kandidaten in der nächsten Runde. Fürstin Takeshi findet bewundernde Worte für die ausgefeilte Sprungtechnik des Kandidaten.

Scheinbar scheint man den sympathischen Blondschof im Auge behalten zu müssen. Er ist doch hin und wieder für einen Lacher gut...

Marik: ...

Ishizu: *ist vier Kandidaten später dran*

Venka: *ihr Zeichen geb*

Ishizu: ?

Venka: *Zeichen zum rankommen macht und fordernd die Hand ausstreck*

Ishizu: ^^() *ihr die Millenniumskette reich*

Also man kann sagen was man will... - Die Generalin ist sehr darauf bedacht, dass sich ihre Kandidaten an sperrigen Schmuckstücken nicht verletzen... - ...oder unerlaubte Hilfsmittel benutzen...

Venka: *die Kette zu der Sammlung von Beyblades, Kartendecks, Millenniumsgegenständen, Digimon und ähnlichen Kuriositäten packt*

Ishizu: *kommt auch ohne Kette auf der anderen Seite an* ^^

Na also... - Es geht doch...

Steve: *ist der nächste*

Oh na holla...

Steve: *erwischt an der dritten Torwand eine Massivtür, bringt aber die gesamte Wand ins Wanken, die daraufhin krachend umstürzt*

Hm...

Lillie: Aus!!!

Delta: *lol*

Steve: ...

Sieht so aus als müsse man sich von diesem Kandidaten verabschieden...

Delta: *bestätigt schließlich Lillies Entscheidung*

Das kann jetzt etwas dauern...

der fürstliche Reparaturtrupp rückt an

Erst muss die Wand wieder aufgestellt werden...

eine Stunde später

Und es geht munter weiter! Unermüdlich schickt die Generalin ihre Kandidaten ins Rennen!

Bakura, Koichi, Serenity, Jonny, Shinichi, Duke, Kikyo, Tyson und April schaffen es nacheinander problemlos auf die andere Seite

3 x 3 auf einen Streich!

Das muss doch gefeiert werden!

Choga: ... *trommelt mit den Fingern auf ihrem Thron herum*

Die Fürstin allerdings findet's nicht so toll.

Und nun: Europäischer Hochadel!

Robert: *tropf*

Wir dürfen gespannt sein...

Robert: *überwindet die ersten beiden Torwände*

Na?

es kracht kurz und die dritte Torwand erzittert

Und schon wieder ein tätlicher Angriff auf die ohnehin schon angeschlagene Torwand Nummer drei! So was gehört doch verboten!

Jonny, Oliver und Enrique können sich vor Lachen nicht halten

Robert: *knurrig* Das gibt Sondertraining...

Michael + Kai + Tala: *prust* *lol*

Robert: ...

Lillie: *gibt den Parcours wieder frei*

Kodachi: *ist als nächste dran* *schafft es bis zur zweiten Wand und landet dann in einem Netz*

Oh... - Der Hauptgewinn! Das Netz an Torwand Nummer 2!

Delta: Aus!

Kodachi: ...

Venka: *schickt den nächsten Kandidaten ins Rennen*

Übrigens Netze...

Kaiba: *überwindet die erste Torwand* Ha!

...manchmal sind sie nicht nur als Fischerwerkzeuge zu gebrauchen...

Kaiba: *auch die zweite und die dritte Torwand schafft er problemlos*

...nein, es gibt auch Ausnahmen, denn...

Kaiba: *durchbricht die letzte Papiertür, verfängt sich aber im dahinter liegenden Netz - mit einem halben Salto Mortale landet er auf dem Boden der Tatsachen*

...hier mutieren sie offenbar zur willkommenen Landelegenheit...

alle: *lol* *rofl* *prust*

Marik: *geht vor Lachen über Kaibas sprichwörtliche Bruchlandung in die Knie* Hilfe! Ich kann nicht mehr!

Kaiba: *befreit sich aus dem Netz* *deathglare*

Marik: Aahahahahahahahahahahahaha...

Lillie: *hebt Fahne* Aus!!!

Tja... - Offenbar weißt diese Spiel doch mehr Tücken auf, als zunächst angenommen...

Daichi: *ist als letzter dran und kracht gleich an der ersten Torwand gegen eine Holzplatte*

Na ja... - Alles hat auch mal ein Ende...

Lillie: Spielende! Aus für: Steve, Eddy, Joseph, Robert und Daichi - Beyblade sowie für Sora, T.K. und Tommy - Digimon!

Delta: Des weiteren Aus für: Kazuha - Detektiv Conan, Seto Kaiba, Mako Tsunami - Yu-Gi-Oh!, Fireball und Colt - Star Sheriffs sowie Kodachi - Ranma ½!

Auf die verbliebenen 55 Kandidaten wartet jetzt Etappe 3!

3. Etappe - Das Labyrinth des Schreckens!

Für die sich noch im Spiel befindenden 55 Kandidaten heißt es nun:

Auf ins Labyrinth des Schreckens.

Fürstin Takeshi ist ob der hohen Ausfallzahlen der letzten Runde begeistert.

Allerdings hält sie es nicht für einen Verdienst ihrer Beraterin und Trainerin der Abwehrmannschaft Lexa Katawari, sondern eher glaubt sie, dass es nur der von ihr persönlich zusammen gebastelten Torwandanlage zu verdanken ist, dass es 15 Kandidaten nicht über die zweite Runde hinaus geschafft haben.

Beraterin Lexa verspricht, die hohen Ausfallzahlen beizubehalten.

Für das nächste Spiel hat sie ihre besten Leute aufgestellt:

Strong Kanegu und Oniji Takobu die Schrecken des Labyrinths!

Schau mer mal... - meint da die Fürstin.

Die Generalin erklärt ihren Leuten die Taktik für die nächste Etappe:

Augen zu und durch!

Das Labyrinth, durch das sich die Kandidaten jetzt nacheinander durchmogeln müssen, besteht aus 12 Räumen mit 3 bis 4 Türen. Allerdings gibt es nur einen einzigen Ausgang, der auch wirklich das Weiterkommen sichert.

Alle anderen führen entweder in den angrenzenden See oder in die Fänge der beiden Labyrinthwächter.

Fällt ein Kandidat den Labyrinthwächtern in die Hände, wird sein Gesicht schwarz bemalt und er oder sie zum nächstgelegenen Ausgang begleitet. Das Spiel ist dann allerdings vorbei.

In diesem Spiel geht es vor allem um eines:

Einen guten Orientierungssinn!

12 Kammern, 2 Verteidiger und nur ein Ausgang...

Ryoga: *geht als erster ins Labyrinth* *tastet sich vorsichtig durch die erste Tür und läuft dann einmal im Kreis bis er wieder an der Tür ist, wo er reingekommen ist*

Venka: *sieht, wie er den Kopf rausstreckt* Falscher Ausgang!

Ryoga: Ah so... - *wieder im Labyrinth verschwind* *trifft auf einen der Labyrinthwächter - wird schwarz bemalt und aus dem Labyrinth geleitet*

Choga: *freu* Wieder einer weniger!

Venka: *Serenity als nächstes reinschickt*

Serenity: *sich vorsichtig umguckt, durch eine der Türen geht*

man hört ein kurzes Aufkreischen, dann einen lauten Platscher

Delta: Aus für Serenity!

Fürstin Takeshi findet bewundernde Worte für die ausgefeilte Sprungtechnik.

Man sollte im Labyrinth vor allem auch darauf achten, dass man den Wächtern keine zusätzliche Angriffsfläche oder Möglichkeiten zum Festhalten bietet...

Kai: *sich vorsichtig durchs Labyrinth tast - einem der Labyrinthwächter begegnet* Verd...

Gerumpel und Gepolter aus dem Labyrinth, ein paar Sekunden später taucht Kai ohne Halstuch am Ausgang auf

Ray: *ihn anseh* Wo hast du denn dein Halstuch gelassen?

Kai: *deutet auf das Labyrinth* Das wollte dieser Rothaarige Freak unbedingt behalten...

Ray: Ah... - Verstehe...

Auch der Versuch den direkten Weg zu nehmen...

Saber Rider: *begegnet ebenfalls einem der Labyrinthwächter - entscheidet sich für Flucht nach vorn und stößt die Tür vor sich auf*

PLATSCH

...führt manchmal nicht ganz zum Ziel...

Lillie: Aus für den Anführer der Star Sheriffs!

Jesse Blue: Geschieht ihm recht!

April: Nun hab mal nicht die große Klappe!

Jesse Blue: Ich bin da schon durch und zwar ohne Probleme, schon vergessen?

April: ...

Und manchmal sollte man sich genauer orientieren, wo und in welcher Kammer man gerade ist...

Duke: *wird als nächster reingeschickt - kurz vor dem Ausgang wählt er jedoch die falsche Tür und landet im Wasser, wo Saber ihn erwartet*

...oder aber zählen lernen...

Saber Rider: Das war eine Tür zu früh...

Duke: Stell dir vor, das hab ich gemerkt...

Fürstin Takeshi macht sich langsam Sorgen. Wenn dieses Spiel und die nachfolgenden so weiter gehen, wird sie am Ende noch gegen sich selber antreten müssen!

Aber noch ist es nicht soweit, wenn man sich diesen Kandidaten als Vorbild nimmt!

Koji: *mogelt sich geschickt an den Labyrinthwachen vorbei und erreicht ungeschoren das Ziel* V^.^V

Unermüdlich schickt die Generalin Kandidat um Kandidat ins Labyrinth. Sie selbst ist leider verhindert, ihre Uniform ist viel zu sensibel.

Das Labyrinth ist nichts für schwache Gemüter...

Kane: *muss als nächstes rein - geht durch die erste Tür und steht urplötzlich vor einem der Labyrinthwächter* *SCHOCK*

Bryan: Verdächtig ruhig da drin, oder?

Kane: *wird mit kohlrabenschwarzem Gesicht zum Ausgang geleitet*

Yugi: Der sieht aus, als hätte er einen Geist gesehen...

Kai: ... - Wohl eher einen der Labyrinthwächter...

Yugi: Irgendwie tut er mir leid...

Bryan: ^^() Irgendwann trifft's jeden...

Yugi: ...

Und in anderen Fällen wiederum ist auch der stärkste Widerstand zwecklos...

Kuno: *läuft den Labyrinthwächtern in die Arme - wehrt sich verzweifelt, was ihm aber nichts nützt* *wird ins Wasser geschubst*

Es soll ja Leute geben, die halten die schwarze Farbe an den Händen der Labyrinthwächter für teintverbessernde Schlamm packungen...

Mariah: *wird ebenfalls geschnappt und schwarz bemalt*

Enrique: *ist kurz vor ihr auf die selbe Art ausgeschieden* Meinst du, das tut deiner Haut gut, wenn du so was machst?

Mariah: *ihn wütend anstarr*

Enrique: Das war doch nur eine Frage!

Andere wiederum wollen nichts lieber, als die Farbe so schnell als möglich wieder loswerden...

Tai: *wird schwarz bemalt und dann durch eine der Türen ins Wasser geschubst*
prustend auftauch Als ob's der normale Ausgang nicht auch getan hätte...

Ein besorgter Blick...

Kevin: *landet schwarz bemalt im Wasser und steht dann mit gesenktem Kopf am Wasserbeckenrand* *sieht auf und lacht*

Aber nein...

Er amüsiert sich prächtig!

Choga: *ROFL*

Und Fürstin Takeshi auch!

Und die letzte Kandidatin macht sich auf den Weg!

Zoe: *das Labyrinth betritt*

Auf direktem Weg ins...

Zoe: *weicht den Labyrinthwächtern aus*

Nein! Noch nicht!

Zoe: *kurz vor dem Ausgang einem der Labyrinthwächter in die Arme läuft und schwarz bemalt wird*

Aber seiner Bestimmung kann niemand entgehen!

Zoe: *wird ins Wasser geschmissen*

Einmal waschen und föhnen bitte!

Und für die verbliebenen 44 Kandidaten heißt es jetzt:

Auf zur 4. Etappe!

4. Etappe - Der Stabweitsprung!

Fürstin Takeshi ist nicht wirklich mit dem Ergebnis des letzten Spieles zufrieden.

Nur 11 Kandidaten ausgeschieden? - Das muss besser werden!

Das nun folgende Spiel hat die Fürstin von ihrem letzten Urlaub in Holland mitgebracht.

Doch der fürstliche Burggraben ist etwas breiter als die niederländischen Grachten...

Bei diesem Spiel geht es darum den fürstlichen Burggraben mit Hilfe eines Stabes zu überwinden. Weiter kommt nur, wer auf den sich auf Pontons befindenden Matten landet. Der Absprungpunkt befindet sich auf einer erhöhten Stelle.

Miroku: *schnappt sich den Stab und schwingt sich über den Burggraben - landet auf der Matte*

Nur wer wie dieser Kandidat auf einem der drei Pontons landet, hat die Prüfung bestanden!

Schon am Anlauf erkennt man den Profi!

Tyson: *schnappt sich den Stab, will sich über den Burggraben schwingen, rutscht ab*
PLATSCH

Tyson: *auftauch* *prust*

Choga: *rofl*

Venka: *kichert*

Lillie: *vor Lachen kaum noch kann* AUS!

Takuja: *ist als nächster dran - schnappt sich den Stab - drückt sich ab*

Technik und Stil hervorragend...

Takuja: *landet kurz vor der Matte im Wasser*

PLATSCH

...aber leider war der Stab ein wenig zu kurz...

Salima: *ist die nächste, wirkt mit dem Stab etwas unsicher*

Au weia, ob das wohl gut geht?

Salima: *setzt den Stab zu nahe am Absprungort auf - kommt bis zur Mitte, dann stellt sich der Stab senkrecht und sie rutscht dran runter*

Na ja... - Nicht wirklich...

Kaito Kid: *ist der nächste - sucht mit dem Stab erst nach einer guten Aufsetzstelle*

Erst mal vorsichtig die Wassertiefe prüfen...

Kaito Kid: *nimmt Anlauf, springt ab, landet im Wasser*

Lillie: AUS!

Wir schieben das mal auf die Bremswirkung durch den Umhang...

Matt: *schnappt sich den Stab - springt ab und landet halb auf der Matte, halb im Wasser - versucht, sich hochzuziehen*

Na? Schafft er's?

Matt: *zieht sich hoch und nimmt dabei fast die Matte auseinander*

Ja! Mit allerletzter Kraft und ohne Rücksicht auf das Spielgerät!

Delta: *nickt Matt zu*

Aber der Versuch wird gut gegeben!

Matt: *aufatem*

Kikyo: *ist die nächste - springt ab und landet auf der anderen Mattenseite im Wasser*

Lillie: AUS!!!

Es sei angemerkt, dass wirklich nur derjenige weiterkommt, der exakt AUF den Matten landet. Auch wer oben drüber segelt, scheidet aus...

Kari: *versucht es ebenfalls, landet auf der Matte und fällt wieder runter*

Na ja...

Delta: AUS!

...knapp vorbei ist auch daneben...

Die Schiedsrichterinnen sind wie immer unbestechlich!

Marik: *ist dran*

Choga: *genauer hinguck*

Oha! Und nun der Lieblingskandidat der Fürstin!

Marik: ... *nimmt sich den Stab, drückt sich ab, landet bäuchlings und quer auf dem Ponton* Auh...

Choga: *rofl*

Lillie: *hebt Fahne* Gültig!

Marik: *rappelt sich auf und verlässt die Pontons*

Auch diese Aufgabe meistert er problemlos! Ein zähes Bürschchen!

Und weiter geht's!

Ranma: *springt ab, landet im Wasser - taucht als Mädchen wieder auf*

Kuno: Oh! Mädchen mit dem Zopf!

Ranma: *schluck* *flücht*

Nanu, was war denn das?

Choga: ???

Shampoo: *springt ab, landet im Wasser und taucht als Katze wieder auf* Miau?

Fürstin Takeshi holt sich von Beraterin Lexa noch eben schnell die Rückversicherung, dass der Burggraben nach der letzten Trockenphase NICHT mit Wasser aus den Chinesischen Yusenkos aufgefüllt wurde...

Choga: *Lexa anguckt*

Lexa: *Schulterzuck*

...dann kann das Spiel auch schon weiter gehen!

Emily: *als letzte Kandidatin schnappt sie sich den Stab, springt ab und landet im Wasser mit dem Gesicht auf dem Mattenrand*

Delta: *lol* AUS!

Aber wer in die Matte beißt, scheidet natürlich sofort aus...

Neun Kandidaten ausgeschieden und für die verbliebenen 35 heißt es jetzt:

Auf zur 5. Etappe!

5. Etappe - Der Sprint über den Drachensee!

Nur 9 Kandidaten ausgeschieden.

Fürstin Takeshi ist ungehalten.

Das Ergebnis ist nur auf Versagen von Trainerin und Beraterin Lexa zurückzuführen.

Allem Anschein nach war wohl das Spielgerät nicht sorgfältig genug präpariert.

Die Beraterin gelobt Besserung und verspricht, schon beim nächsten Spiel den Schaden wieder gut zu machen.

Die Fürstin warnt ihre Beraterin. Noch so ein Patzer und sie findet sich morgen in der Reihe der Kandidaten wieder!

Beraterin Lexa hält dies für ausgeschlossen. Bei diesem Spiel kann einfach nichts schief gehen.

In der 5. Etappe müssen die Kandidaten Fürstin Takeshis Schlossteich überqueren. Als Hilfestellung dienen dabei die über den See verteilten 25 Steine von denen wechselweise immer 5 locker sind.

Landet ein Kandidat im Wasser, gilt die Prüfung als nicht bestanden und der Kandidat scheidet aus.

Die Tatsache, dass der Abstand der Steine mit zunehmender Zielnähe immer weiter wird und immer andere Steine gelockert werden, sind weitere Aspekte dieser reizvollen Übung.

Ozuma: *versucht es als erster, rettet sich mit Mühe und Not über zwei lockere Steine bis ins Ziel, wo er sich gerade noch hochziehen kann* V^.^V

Bei diesem Spiel ist Timing eben alles...

Matt: *versucht es als nächster*

Beraterin Lexa ist es schleierhaft, wie dieser Kandidat nach seiner Leistung in der letzten Prüfung noch im Spiel sein kann.

Matt: *klatscht ins Wasser*

Fürstin Takeshi kennt die Antwort.

Choga: Na er fliegt halt so schön!

Lexa: Ah...

Venka: *schickt Jesse Blue ins Rennen*

Letzte taktische Anweisungen und...

Jesse: *springt ab, allerdings in die falsche Richtung*

Da ging der geplante Sprung (in die Phantomzone *ggg*) wohl mächtig daneben...

Ishizu: *versucht es, springt aber zu weit und verfehlt den Stein - mit einem halben Salto klatscht sie ins Wasser*

Das ist ein Spiel ganz nach dem Geschmack der Fürstin! Diese Eleganz, diese Grazie!

Auch von diesem Spieler...

Bandit Keith: *ist als nächster dran - rutscht weg, landet bäuchlings auf einem der Steine und fällt dann ins Wasser*

...wird sich die Generalin wohl verabschieden müssen...

Venka: *kopfschüttel*

Choga: *kichert*

Lexa: *lol*

Und der nächste Zug von E4 nach F5!

Lee: *ist als nächster dran, bleibt kurz stehen und überlegt, welchen Stein er nehmen soll, springt ab, landet auf einem lockeren Stein, aber statt weiter zu springen, bleibt er stehen*

Na da hat wohl einer das Spiel mit dem Untergang der Titanic verwechselt...

Beraterin Lexa ist mit der Leistung der Kandidaten unzufrieden...

Tristan: *rutscht auf einem festen Stein weg und segelt ins Wasser*

Die Fürstin ist anderer Meinung. Läuft doch alles genau nach Plan...

Bakura: *schafft es fast bis rüber, droht am Ziel abzurutschen und rettet sich grade noch so, allerdings halb nass*

Lillie: *nickt ihm zu* Gültig!

Na so was... - Die Schiedsrichterin scheint in den Diensten der Generalin zu stehen...

Akane: *erzielt am Ziel fast die selbe Situation - kippt aber rücklings runter ins Wasser*

Lillie: AUS!

Na ja... - Das war auch unmöglich gut zu geben.

Zeo: *rutscht in der Mitte von einem der lockeren Steine und geht erst mal unter*
taucht wieder auf, seine Haare hängen ihm vor den Augen *tastet sich zum Ufer*

Venka: *prust*

Lillie: *lol*

Delta: *ggg*

Vielleicht wäre in dieser Situation ein Haargummi angebracht...

Und dieser Kandidat...

Tala: *sprintet rüber ohne nass zu werden*

...macht es vor! So wird's gemacht!

Zu lange Wartezeiten halten unnötig den Verkehr auf...

Shinichi: *steht am Anfang und überlegt, welchen Weg er nehmen soll*

Queen: *soll nach ihm rüber, ihr wird es zu bunt, sie schubst Shinichi ins Wasser*

...das könnte ein Nachspiel und Ärger mit der Generalin geben...

Queen: *schafft es bequem bis drüben*

...das gibt in jedem Fall Pluspunkte.

Odeon: *schafft es bis zur Seemitte dann erwischt er einen losen Stein* *taucht wieder auf* Meister Marik! Der dritte Stein von links ist locker!

Marik: ...

Hilfestellung ist übrigens nicht verboten.

Marik: *erwischt einen anderen lockeren Stein und segelt beinahe ab - schafft es grade so noch nach drüben*

Man sollte sich nur im klaren darüber sein, dass jedes Mal andere Steine gelockert werden.

Marik: ...

Nur noch zwei Spiele warten auf die verbliebenen 25 Kandidaten!

Wer danach noch im Rennen ist, begegnet der Fürstin persönlich!

6. Etappe - Die Schreckensschlucht!

Fürstin Takeshi macht sich langsam Sorgen. Noch sind 25 Kandidaten bereit, ihre Burg zu stürmen und die Verteidiger haben nur noch 2 Spiele Zeit, die Reihen der Angreifer zu lichten!

Ja, es scheint als würde heute zum aller ersten Mal die Generalin dank ihrer ausgeklügelten Taktik den Sieg davontragen.

Stars aus Anime und Manga...

Die härtesten Gegner, die die Fürstin je hatte.

Aber Fürstin Takeshi wäre nicht Fürstin Takeshi, wenn sie nicht noch das eine oder andere Ass im Ärmel hätte.

Auf der folgenden Etappe müssen die Kandidaten auf einem schmalen wackeligen Holzpfad über eine Schlucht balancieren.

Die weiße Kugel, die ihnen die Generalin hinaufschießt muss sauber gefangen und auf die andere Seite gebracht werden. Wer sie fallen lässt, muss noch einmal zurück und sich eine neue holen.

Fürstin Takeshis Helfer schießen ihre schwarzen Bälle auf jeden, der es wagt, die Brücke zu überqueren.

Und sie zielen gut!

Tala: *geht auf die Brücke (als erster) - fängt den weißen Ball und balanciert bis zur Brückenmitte, wo er einen schwarzen Ball an den Kopf geschossen kriegt und von der Brücke purzelt*

Genau auf die 12!

Choga: 3 Tage Sonderurlaub!

Gejohle in der Abwehrmannschaft

Tala: *aus dem Netz krabbel*

Boris: Was soll denn das? Du bist echt ne Schande für die Demolition-Boys!

Tala: Schnauze! Lauf selber über das Ding!

Boris: Wie redest du denn mit mir?

Tala: *flucht auf Russisch und haut Boris ne herumliegende schwarze Kugel an den Kopf*

Boris: @.@

Lillie: *ggg*

Ray: *muss als zweiter über die Brücke* *fängt den Ball, wird abgeschossen, kann sich aber mitsamt Ball irgendwie unter der Brücke ins Ziel hangeln*

Tala: Hey! Das gilt nicht!

Ray: ^.^ Drüben ist drüben!

Delta: Gültig!

Tala: *knurr*

Michael: *geht auf die Brücke, bekommt die weiße Kugel in den Bauch geschossen*

Venka: Ups...

Michael: *keucht* Einen Arzt... *kippt ab ins Netz*

Lillie: *prust* Volltreffer!

Michael: *kläglich aus Richtung Netz* Warum können die hier keine Basebälle nehmen? Den hätte ich sicher gefangen...

Miroku: *geht selbstsicher über die Brücke, er fängt die schwarzen Bälle mit Hilfe seines schwarzen Loches ab bevor sie ihn erreichen*

Lillie: Halt!

Miroku: ???

Lillie: Disqualifikation! Das gilt nicht!

Miroku: -.-()

Na das gab es lange nicht... - Disqualifikation durch die Schiedsrichter!

Venka: ... *Miroku einen Vogel zeigt*

Miroku: ^.^()

Marik: *ist dran, schnappt sich die weiße Kugel und wird sofort unter Beschuss genommen*

Oh! Die Aussicht auf Sonderurlaub bei erfolgreichem Abschuss scheint die Abwehrmannschaft zu Höchstform auflaufen zu lassen!

Marik: *kommt aber trotzdem drüben an, legt sich aber mal wieder hin*

Bodenausmessungen scheinen bei diesem Kandidaten ja fast schon ein Muss zu sein.

Marik: -.-()

Dieser Kandidat geht besonders vorsichtig zu Werke...

Koichi: *sich über die Brücke tast*

Zeit ist übrigens kein Kriterium. Hauptsache, man erreicht die andere Seite.

Koichi: *wird beschossen aber von der Kugel verfehlt*

Hoppla, vorbei...

Koichi: *von der Brücke fällt*

Aber auch er geht Fürstin Takeshi ins Netz...

Bakura: *Koichi anguck* Muss wohl der Luftzug gewesen sein...

Koichi: Machs besser...

Bakura: Ich BIN schon drüben.

Joey: *ist der nächste* Oh je...

Kaiba: *von hinten* Das schaffst du ja doch nicht!

Joey: *knurrt* Dir zeig ich's! *er läuft los, geht beim auffangen des Balls in die Knie, rappelt sich wieder auf und geht weiter*

Unglaublich! Der aufrechte Gang! 30.000 Jahre Evolution in 30 Sekunden!

Joey: *wird kurz vor dem Ziel abgeschossen*

Gebracht hat es allerdings nichts...

Kaiba: Toll Wheeler... - Aber knapp vorbei ist auch daneben!

Joey: Du musst reden, ich bin immerhin 4 Spiele weiter gekommen als du!

Kaiba: *grummel*

Mal sehen ob der nächste es besser macht...

Yugi: *betritt die Brücke - schafft es locker und kaum behelligt bis drüben* V^.^V

Beraterin Lexa begründet das Versagen der Abwehrmannschaft in diesem Fall mit der zu geringen Größe des Kandidaten.

Davis: *ist der nächste* Das ist für dich, Kari! *er rennt los und erreicht die andere Seite - allerdings ohne Ball*

Venka: ???

Delta: *sich räusper* Noch mal zurück bitte!

Davis: ???

Lillie: Du hast den Ball vergessen...

Davis: *seufz* *macht sich auf den Rückweg und wird abgeschossen* Aber ich war doch schon drüben...

Delta: Aus!

Vielleicht hätte man diesem Kandidaten als Gedächtnisstütze einen Zettel mitgeben sollen...

Yolie: *segelt von der Brückenmitte* Hawkmon! Hilfe!

Ian: *ruft* Hilfsmittel sind verboten!

Es sei anzumerken, dass alle Kandidaten eventuelle Hilfsmittel wie Digimon, Duel-Monster-Karten, Millenniumsgegenstände oder Beyblades vor dem Start der Generalin übergeben mussten...

Noah: *ist als letzter dran, kassiert zwei Treffer und kommt gerade so bis nach drüben*

Und damit war's das auch schon! Ziehen wir mal Bilanz!

Lillie: Spielende! Aus für: Tala, King und Michael - Beyblade sowie für Davis, Yolie und Kouichi - Digimon!

Delta: Des weiteren Aus für: Rex Raptor und Joey Wheeler - Yu-Gi-Oh sowie Miroku - Inu Yasha!

7. Etappe - Der geheime Burgeingang...

Und wieder war die Ernte nicht so reich, wie es sich Fürstin Takeshi erhofft hatte.

Ganze 16 Kandidaten sind auf dem Weg zur letzten Prüfung bevor ein Teil von ihnen die Fürstin im finalen Duell persönlich trifft.

Die Fürstin und ihre Beraterin erörtern die Lage.

16 Kandidaten noch, so viele wie schon lange nicht mehr. Und dass sie nicht zu unterschätzen sind, haben sie mehrfach unter Beweis gestellt.

Und im letzten noch folgenden Spiel besteht immerhin eine Chance von 60 % es bis ins Finale zu schaffen.

Fünf Löcher im Boden stellen die letzte Herausforderung auf dem Weg zur Fürstin dar.

Abgelenkt vom furchterregenden Samurai-Ritter Chu müssen sich die Kandidaten für einen der Eingänge entscheiden um dann zu hoffen, dass gerade dieser Eingang nicht von Takeshis Mannen bewacht ist.

Und schon geht es los!

Kagome: *ist als erste dran* *sie nimmt das Loch oben rechts* *Stille*

Und Nummer eins im Finale!

Yugi: *ist der nächste* *unten links* *Stille*

Ah Gesellschaft für die junge Lady von gerade eben!

Mai: *als dritte dran ist* *Loch oben links* *Mordsgetöse und Gerumpel*

... - Na ja... - Sie sucht sich andere Gesellschaft...

Bryan: *bleibt erst mal vor den Löchern stehen* *nimmt schließlich das in der Mitte* *Stille*

Aller guten Dinge sind drei!

Marik, Ozuma, April und Noah nehmen nacheinander ebenfalls das Loch in der Mitte

Na wer sagt es denn? Die magische 7 haben wir damit ja schon erreicht!

Ray: *nimmt das Loch unten rechts* *Gepolter und Gerumpel*

Da nützt auch die beste akrobatische Leistung aus der vorhergehenden Runde nichts mehr... - Raus ist raus...

Bakura: *beguckt sich die Löcher, nimmt dann das in der Mitte* *Stille*

Jahrelange Erfahrung als Grabräuber... - Das muss sich ja schließlich auch mal auszahlen!

Koji: *nimmt das Loch oben links* *Gerumpel und Getöse*

Ja, ja... - Manchmal sollte man guten Tipps wie "Ab durch die Mitte!" doch irgendwie Beachtung schenken.

immer noch Gerumpel

Wehren ist zwecklos...

Stille

Na also...

Kai: *noch immer ohne Halstuch, entscheidet er sich für das Loch oben rechts* *Stille*
Und wieder einer mehr auf Seiten der Generalin. Sieht doch ganz gut aus bisher.

Robin: *entscheidet sich nach langem Überlegen für das Loch unten rechts*
Mordsgerumpel und Getöse

... - Man sollte auch nicht unbedingt gut aussehenden, schwarzhaarigen Chinesen alles nachmachen wollen. Schließlich sollte der Einzug ins Finale erst einmal im Vordergrund stehen.

Sehen wir doch mal nach, wer die glücklichen Finalisten sind!

nacheinander klettern Kai, Ian, Bryan, Jonny, Ozuma, Queen, Yugi, Marik, Bakura, Noah, Kagome und April aus dem Brunnen auf dem Burgvorplatz und nehmen neben der Generalin Aufstellung

Unglaublich! 12 Kandidaten im Finale!

Die Generalin wirkt mit der Ausbeute überaus zufrieden, die Fürstin hingegen scheint der Anzahl der Gegner mehr als abgeneigt gegenüber zu stehen.

Bleibt abzuwarten, ob es diese 12 Kandidaten auch schaffen, die Fürstin aus ihrer Burg zu vertreiben!

Finale:

Jetzt kommt es zur Entscheidung, ob die Mannschaft der Generalin die Fürstin vertreiben kann.

Die Generalin macht ihren Kandidaten den Ernst der Lage klar.

Es geht um Alles.

Sie steht nun mit ihren verbliebenen Mitstreitern der noch vollständigen Mannschaft des Fürsten gegenüber.

Fürstin Takeshi sitzt derweil in ihrem Spezialfahrzeug und erwartet die Kandidaten, die sich gegen ihre Männer und die Prüfungen durchsetzen konnten.

Sie bringt auch heute ihre neuste Laborentwicklung zum Einsatz: Den Kältestrahl.

Wer mit ihm den Sensor am Wagen eines Gegners trifft, kann diesen damit ausschalten. Trifft ein Schuss den Wagen der Fürstin, ist die Burg gefallen.

Endlich kann die Fürstin selbst mitmachen, endlich keine Langeweile mehr!

alle klettern in die vorbereiteten Fahrzeuge - 12 Kandidaten, 6 Fahrzeuge - damit jeweils ein Schütze und ein Fahrer auf dem Wagen

Werden es die mutigen Helden schaffen, Takeshi zu besiegen?

Zu gönnen wäre es ihnen, aber geschafft haben es bisher nur die Besten der Besten.

das Spiel beginnt, die Wagen fahren aufeinander zu

Gekonnt umkurvt die Fürstin alle Angreifer, während Beraterin Lexa einen Wagen nach dem Anderen ausschaltet. Die Beiden sind siegessicher, schließlich ist ihr Kältestrahl doppelt so stark wie der der Kandidaten.

nacheinander werden die Wagen von Kai/Noah, Yugi/Kagome, April/Bryan und Ian/Jonny abgeschossen

Das sieht nicht gut aus, nur noch zwei Wagen für die Generalin im Rennen!

Venka: ...

Lexa: *ggg*

Choga: *freu*

Doch was ist das?

Bakura: *lenkt seinen Wagen (mit Ozuma als Schützen vorn drauf) direkt vor den der Fürstin*

Lexa: *schießt die beiden natürlich ab* Yes!

Oh je, was war das denn?

Choga: *kommt mit dem Fürstomobil da aber nun nicht mehr weg*

Bakura: *grins*

Queen: *kommt mit ihrem Wagen von hinten auf und Marik, der als Schütze fungiert, kann den fürstlichen Wagen abschießen*

Venka: TREFFER!!!

Lexa: ???

Choga: O.O

Marik: *reißt die Arme nach oben*

Getroffen! Ausgerechnet der Lieblingskandidat der Fürstin, der in jedem Spiel als Belustigung für diese diene, bringt sie nun auch zu Fall!

die 12 Burgstürmer brechen in Jubel aus

Sieg! Sieg für die Generalin und ihre tapferen Freiwilligen!!!

Choga: *Lexa böse anguck*

Lexa: ^^()

Sieht so aus als hätte man auf Seiten der Fürstin den Sündenbock bereits gefunden.

Choga: ...

Aber da hilft alles nichts..

Am heutigen Tag hat die Fürstin verloren...

Die Generalin ist überglücklich. Ihre wackeren Mitstreiter haben es tatsächlich geschafft. Takeshi ist besiegt.

Doch damit nicht genug!

Aufgrund einer kurzfristig eingeführten Sonderregelung fällt die Burg nun den Eroberern zu und die Fürstin muss nun ihrerseits ein Team zusammenstellen, mit der sie ihre Burg zurückerobert will.

Fürstin Takeshi kann es nicht glauben.

Woran hat es gelegen?

Die Lenkung des Mondfahrzeugs war defekt, daher landete das Fahrzeug an einem bereits abgeschossenen Gegnerfahrzeug. Die Fürstin möchte sich von ihren Kandidaten verabschieden.

Sie haben übermenschliches geleistet. Sieben Aufgaben konnten sie nicht stoppen und auch die komplette Abwehrmannschaft des Fürsten hatte gegen die wackeren Kandidaten keine Chance.

Morgen aber wird alles anders sein, morgen wird die Fürstin beweisen, dass auch sie sich auf Bürgerstürmungen versteht!

Morgen, wenn Fürstin Takeshi höchstselbst versuchen wird, sich ihre Burg zurück zu erobern!

Die Generalin freut sich bereits und macht sich mit ihren neuen Verteidigern an die Ausarbeitung einer Strategie um die Fürstin an ihrem Vorhaben zu hindern.

Die Beratungen dauern bis in die Nacht, denn man will ja gerüstet sein.

Gerüstet für den nächsten Sturm auf die Burg der Fürstin Takeshi...