

Yu-Gi-Oh FG (Future Generation)

Die Helden von morgen

Von Metoschy

Kapitel 1: Die Helden von Morgen (Ring Frei für die Generation FG)

Jeder Tag ist wie jeder andere. Doch Heute kann es anders kommen, als sonst immer. Als die Schule aus war, wollten Metoschy und seine Freunde noch mal auf den Spielplatz gehen und dort eine Partie Duel Monster spielen. Aber jemand wollte denen das nicht gönnen und dieser jemand ist niemand anderes als Takemaru. „Hey Schruki, zieh Leine. Das ist nämlich unser Spielplatz.“ „Wie oft soll ich es dir noch sagen, Takemaru? Sein Name ist nicht Schruki, sondern Yuki. Und wo steht das, das dies euer Platz sei? Dieser Spielplatz ist für alle da.“ Fauchte Tarima Takemaru an. „Sei bloß ruhig, du Slifernietin. Wenn ihr hier wirklich spielen wollt, habt ihr sicherlich nix gegen ein Duel?“ „Ein Duel gegen dich? Aber gern.“ Sagt Metoschy. „Freue dich noch solange du kannst Sliver. Wenn ich mit dir fertig bin, hast du nix mehr zu lachen.“ „Bla bla bla. Dein Gequatsche geht mir echt auf die nerven. Ich dachte wir wollten uns duellieren und nicht uns zu Tode zu langweilen.“

Metoschy: 4000 Takemaru: 4000

„Ja ja schon gut. Ich fang an. Ich rufe Chthonian-Soldat im Angriffsmodus (1200Atk) und eine Karte verdeckt. Du bist.“ „Nix lieber als das. Ich rufe Cyberheld Avian im Angriffsmodus (1400 Atk) und sein Effekt erlaubt es mir Pro Zug eine Zauber- oder Fallenkarte meines Gegners zu zerstören. Also verabschiede dich von deiner Karte.“ „Mist.“ „Ich lege noch 1 Karte verdeckt ab und greif dich an.“ „Ha, du hast wohl den Effekt von Chthonian-Soldat vergessen. Wenn ich Schaden nehme bekommst du den Selben Betrag an Schaden zugerechnet.“ „Ich beende meinen Zug.“

Metoschy: 3800 Takemaru: 3800

„Ich spiele Maskierter Drache im Angriffmodus (1400Atk). Du bist dTarima, Sliverniete.“ „Ich benutze Fusion um meinen Cyber Avian mit Cyber Burstinatrix zu verschmelzen und erhalte den Cyberhelden Flammenflügelmann (2400 Atk). Wenn er ein Monster vernichtet, werden dir nach der Zerstörung die Anzahl an Verteidigungspunkten abgezogen. Mal sehen du verlierst 1000lps für den Angriff und 1100 für den Effekt.“ „Ich aktiviere den Effekt von Maskierter Drache. Jetzt darf ich ein Monster des Typ Drache mit einem Atk-Wert von 1500 oder weniger aus meinen Deck aufs Feld rufen und ich entschied mich für Bewaffneten Drachen LV 3.“ „Ich

beende meinen Zug mit einer weiteren verdeckten Karte.“ „Jetzt wird mein Drache ein LV 5 Monster. Es hat zwar genauso viel Angriff wie dein Monster, aber ich aktiviere seine besondere Fähigkeit. Indem ich eine Karte aus meiner Hand abwerfe, das genauso viel oder mehr Angriffspunkte hat, wie das Gegnerische Monster, wird deins zerstört. Und ich werfe einen Weiteren Bewaffneten Drachen LV 5 ab.“ „einen Moment. Ich aktiviere meine Falle. Cyberbarriere. Solange diese Karte auf dem Feld ist, bleiben meine Cyberhelden vor jeglichen Spezialeffekten deiner Monster unberührt.“ „So´n scheiß auch.“ „Ja Metoschy, zeig diesen Angeber wo der Hase läuft.“ „Schnauze auf den billigen Plätzen. Ich spiele Aufgestiegen. Jetzt kann ich meinen Bewaffneten Drachen LV 5 zum Drachen LV 7 aufsteigen lassen.“ „Einen Moment. Ich spiele Bodenlose Fallgrube. Wenn ein Monster mit 1500 Normal-, Flipp- oder Spezialbeschworen wird, wird es aus dem Spiel entfernt.“ „Was, woher wusstest du das ich ein so starkes Monster rufen werde?“ „Na, als du deinen Bewaffneten Drachen LV 3 holtest, wusste ich, das du auch den LV 7 im Deck hattest. Und außerdem wär dein Drache LV 5 nicht stark genug gewesen mein Monster zu besiegen, also hättest du ein stärkeres Monster rufen müssen und da starke Monster meistens 2 Opfer brauchen, konntest du nur ihn holen.“ „Ich leg noch ein Monster verdeckt im Verteidigungsmodus, außerdem aktiviere ich Blitzeinschlag. Diese Karte zerstört alle offene Monster auf deinem Spielfeld. Ich beende meinen Zug.“

Metoschy: 3800 Takemaru: 1700

„Ich bin dTarima. Ich spiele meinen Cyberheld Sparkman im Angriffsmodus (1800 Atk). Los Sparkman greif ihn an.“ „du hast meinen Drachen der in der höhle haust, erwischt.“

Metoschy: 3600 Takemaru: 1700

„ich beende meinen Zug.“ „ich aktiviere Monster-Reinkarnation. Indem ich eine Karte abwerfe, krieg ich ein Monster auf die Hand zurück und ich entscheide mich für den Bewaffneten Drachen LV 5.“ Ein Monster taucht auf Takemarus Seite auf. „Was ist das für ein Monster,“ fragt Tarima? „Das ist mein Goldd, Wu-Fürst der Finsteren Welt (2300). Er ist Danks den Effekts von Reinkarnation gerufen worden.“ Sakeru meldet sich mal: „Das ist einer dieser Karten die automatisch aufs Feld kommen, wenn sie von der Hand auf den Friedhof geschickt wird.“ „So ein Mist. Metoschy du musst aufpassen!“ „Keine Angst Tarima. Noch hab ich die Oberhand.“ „Äh das sehe ich nicht so. Ich opfere meinen Drachen auf dem Feld, um meinen Bewaffneten Drachen LV 5 zu rufen. Jetzt aktiviere ich Steigende Luftströmung. Los mein Drache, greife sein Monster an. Und du mein Goldd greif ihn direkt an. So ich beende meinen Zug. Jetzt wird mein Drache zum LV 7 Drachen.“

Metoschy: 0200 Takemaru: 1700

„Ich aktiviere Topf der Gier. Jetzt darf ich 2 Karten ziehen.“ *in Gedanken* ich hab nur Cyberheld Bladedge auf meiner Hand. Um zu gewinnen brauche ich noch Cyberheld Wildheart und eine besondere Karte.“ „Super, das sind genau die Karten die ich brauche. So Takemaru, zeit das Duel zu beenden. Mit freundlicher Unterstützung von einer Freundin. *lächelt Tarima an.* Ich aktiviere Kraftbündnis. Jetzt kann ich meinen Cyber Wildheart mit Cyber Bladedge verschmelzen und erhalte Cyberheld Wildheart

(2700 Atk). Und dank Kraftbündnis, werden die Angriffspunkte meines Monster sage und schreibe verdoppelt.“ „Was? Satte 5400 Angriffspunkte.“ „Und jetzt, greife seinen Drachen an und beende das Spiel.“ „Neeeeeeeeiiiiinn.“

Metoschy: 0200 Takemaru: 0000

„Jetzt hast du gewonnen du Slifer, aber ich werde wiederkommen,“ „Gut gemacht Metoschy. Den hast du es aber gezeigt.“ „Danke Tarima, aber ohne deine Karte hätte ich das nicht geschafft.“ „Jaja. Jetzt hört mal auf hier rumzuflieten. Das kann man ja nicht mit ansehen.“ *Tarima gibt Sakeru eine schallende Ohrfeige. „Haha. Geschieht dir recht, Cousin.“ „Haha, sehr witzig. Aua.“ „Wollen wir jetzt alle schön ein Eis essen gehen.“ Keine schlechte Idee und Sakeru kann sich da ja seine rote Wange abkühlen lassen.“ „Gut, dann kommt mal mit. Ich kenne hier eine tolle Eisdiele.“ „Auja, gib da auch Bananeneis, ich liebe Bananeneis.“ „Natürlich gibt es da auch Bananeneis Metoschy. Es gibt dort alle Eissorten und dazu noch für wenig Geld.“ *Metoschy gibt Tarima einen Kuss* *Tarima wird rot.* *Sakeru ganz eifersüchtig* „Na toll. Du hast eine Freundin Metoschy und ich hab mal wieder keine.“ „Ich dachte Kazuja wäre deine Freundin.“ „Ja schon, aber doch nicht so eine Freundin, wie bei euch beiden.“ „Komm schon Sakeru. Du und Kazuja passen gut zu einander.“ „Tarima hat völlig Recht. Sie ist genau die richtige für dich und außerdem kennt ihr euch schon lange. Ihr 2 seit richtige Sandkastenfreunde. Genauso wie ich und Tarima.“ „Jetzt hör mal auf damit Metoschy, sonst werde ich noch ganz rot.“ „Wollten wir jetzt nicht lieber ein Eis essen gehen, anstatt über solche Sachen zu reden.“ „Du hast Recht Sakeru. Metoschy kommst du jetzt?“ „Ja sofort.“ So gingen sie zur Eisdiele und aßen ihr Eis und hatten noch viel Spaß dabei. Das Duel gegen Takemaru war Hauptthema Nr. 1 bei denen.